

LEKER FOR STØRRE BARN!



Dette er et lekehefte for alle som er ferdig med de små uskyldige barnelekene. Her er det mer fart – mer morro – og større utfordringer!

For å tilpasse heftet til ulike grupper har jeg prøvd å samle noen leker for alle smaker. Noen ”herjeleiker”, noen litt rolige – og noen helt avslappa og greie leker 😊

Håper du blir fornøyd – og får mange timer med mye gøy ut av dette heftet!



Tips og ideer til forbedring – eller forklaring på andre leker du synes burde vært med?
send e-post til ks.romarheim@imf.no

I. Action:

Bøtteleken

Plassbehov: Åpent område der alle kan stå i ring

Tid: 5-15 min

Ingredienser: Bøtter i ulike størrelser til å stable i høyden

Gøy?: Det blir liv når de får rive og slite litt i hverandre!

Vi gjør:

Bøttene stables oppå hverandre. Jo høyere tårn du får, jo bedre, men alt fra 2- 4 bøtter er bra!

Alle stiller seg i en ring rundt bøttene og holder hverandre i hendene. Man teller til 3, og det er da om å gjøre å dra de andre som er med på leken bort i bøttene slik at tårnet kvelver. Den som kommer borti bøttene, slik at de faller, er ute av leken, og slik holder man på til det er bare en person igjen. Denne er da vinneren av leken☺

Bytte vann

Plassbehov: Åpent område der stoler til alle skal stå i ring

Tid: 10 – 25 min – alt etter ønske

Ingredienser: Stoler UTEN armlene

Gøy?: JA – lager mye liv!

Vi gjør:

Alle setter seg på stolene – og én står i midten av ringen (det skal ikke være tomme stoler i ringen). Personen som står skal spørre en tilfeldig utvalgt om han vil bytte vann. Denne personen må da svare ja- og så stille det samme spørsmålet til en av de som sitter ved siden av han. Denne personen må også si ja – og disse to skal bytte plass.

Poenget med leken er at når disse to skal bytte plass, skal både den som står og de som sitter ved siden av de som bytter plass, prøve å ta det ledige stolsetet. Klarer de dette, vil folk hele tiden få et ledig stolsete ved siden av seg, og må da være rask og hoppe over på det. På denne måten beveger folk seg bortover og bortover helt til de som opprinnelig byttet plass har klart å lure seg til en ny plass. Bevegelsen i folkene stopper da automatisk opp – og det er da en ny som ikke har plass. Denne må da stå i midten og spørre en ny person om å bytte vann.

Det avgjørende for at denne leken skal bli gøy er at folk følger med – og bytter plass med en gang de får et ledig sete ved siden av seg. Det gjør at de som springer i midten får store problemer med å finne seg ny plass- og dette er rett og slett litt morsomt!

Tips: For å avansere kan det være lov at folk som ikke blir spurt om å bytte vann allikevel kan bytte plass innbyrdes. For eksempel kan en få øyekontakt med en tvers over ringen – og bytte plass ved å springe full fart. Dette gjør at seter blir ledige, og er de våken nok de som sitter ved siden av, får vi ny bevegelse i gjengen, og nye folk som løper i midten etter en plass.

MIN YNDLINGSLEK – ALLTID EN SUKSESS!

Skyteleken

Plassbehov: Alle skal stå i ring

Tid: 10-15 min

Ingredienser: ingen

Gøy?: JA

Vi gjør:

Alle stiller seg i ring, og én står i midten. Personen i midten skal snurre seg rundt, for så å skyte en av de som står i ringen (sikter med hendene og roper "PANG!"). Personen som blir skutt skal da bøye seg raskt ned, og de to som står ved siden av skal fortest mulig snu seg mot hverandre og skyte den andre. Den som skyter sist må ut av ringen.

Alle må stå på sine opprinnelige plasser selv om noen forlater ringen -slik blir det vanskeligere å følge med på hvem som står ved siden av deg. Når det bare er to igjen skal disse stå rygg mot rygg. En leder skal da si et tall som de skal skyte på (for eksempel 63), og så begynne å telle oppover (for eksempel 1,5,8,15, 23, ..., 63). Den som skyter den andre først når han hører tallet 63 har vunnet.



Fantasi

Plassbehov: Lagene må sitte litt spredt

Tid: 10 - 20 min

Ingredienser: Fantasikort fra spillet "Fantasi"

Gøy?: JA – skaper engasjement!

Vi gjør:

Gruppen deles inn i lag på ca 4-8 stk. Det må i tillegg være en leder pr lag som står klar med kort. En fra hvert lag kommer frem, og skal i løpet av 1 minutt mime flest mulig kort *for sitt eget lag*. Den som er først fremme kan for eksempel mime det øverste ordet på fantasikortene, mens 2. mann tar det andre ordet. Når minuttet er gått kommer det frem nye representanter for lagene, og de mimer i et nytt minutt. Det laget som har klart flest kort etter noen runder har vunnet!



Miming!

Plassbehov: Lagene må sitte litt spredt

Tid: 10 -20 min

Ingredienser: Liste over sanger eller ting og penn og papir til alle lag (viss de skal tegne)

Gøy?: JA – skaper engasjement!

Vi gjør:

Den som leder leken har en liste over sanger eller ting som skal mimes.

En representant fra hvert lag kommer frem og får vite hva som skal mimes. Denne springer ned til laget sitt igjen, og mimer sangen/tingen. Den på laget som først forstår hva som mimes skal springe frem til lederen av leken igjen og få en ny ting å mime. Det laget som først er ferdig med alle tingene på listen til lederen har vunnet!

Tips: I stedet for å mime kan en tegne.

Stafett

Plassbehov: Hm... alt etter hvilket opplegg du velger;)

Tid: 10-20 min

Ingredienser:

1. 2 lakrissnorer
2. 2 brusflasker, 2 stearinlys og 2 fyrstikkesker
3. 2 ballonger, 2 par bukser, 2 jakker, 2 skjerv, 2 luer og 2 par hansker
4. 2 ballonger, to innpakningspapir og 2 bånd
5. 2 A4 ark
6. 2 leketøysbiler, 2x5m hyssing og 2 blyanter
7. 2 aviser
8. 2 gummistrikk
9. 2 kjeks
10. 2 plankebiter med hver sin spiker i

Gøy?: JA

Vi gjør:

Her er det bare til å velge og vrake av gode stafettforslag! Jo mer du gidder å engasjere deg med forberedelsene, jo kjekkere blir det. Har du andre gode forslag er det bare til å supplere med de!

I denne stafetten trenger man 2 lag med like mange deltakere som det er oppgaver. Hver deltaker på laget gjør forskjellige ting, og det er bare en fra hvert av lagene som konkurrerer samtidig. Den av de to som vinner, får poeng. Når alle på laget har gjort sine ting, legger man sammen poengene, og laget med flest poeng har vunnet.

1. En fra hvert lag får en lakrissnor. Denne skal spises mens de holder hendene på ryggen. Den som er først ferdig får poeng.

2. 2 deltakere får brusflaske, lys og fyrstikker. Det gjelder å få tent lyset først. Legg flasken ned på gulvet. Deltakerne skal sitte og balansere på flasken med det ene beinet i kryss over det andre. Samtidig skal de ta fyrstikken ut av esken, tenne den og deretter lyset uten å støtte seg med hendene.
3. Deltakerne får en ballong de skal blåse opp. Deretter skal de ta på seg bukse, jakke, skjerf, lue og vanter hurtigst mulig samtidig som ballongen skal holdes svevende i lufta.
4. Deltakerne får en ballong de skal blåse opp. Deretter skal de pakke ballongen inn i papiret og ta bånd omkring.
Førstemann.
5. Hver deltaker får et A4-ark som de skal brette fly av. Det som flyr lengst har vunnet.
6. Hver person får en leketøysbil som er festet in hyssing i. I den andre enden av hyssingen er det festet en blyant. Det gjelder å snurre snoren om blyanten og få bilen først "i mål".
7. Hver deltaker får en avis det sidene er byttet om. Det gjelder å få sidene på riktig plass på kortest mulig tid.
8. Deltakerne får en strikk hver som de skal plassere rundt hodet like under nesa. Det er om å gjøre å få strikken ned på halsen bare ved å bruke ansiktsbevegelser.
9. Spise kjekt samtidig som de synger "Bæ,bæ lille lam"
10. Om å gjøre å slå spikeren fortest ned.

Fruktsalat

Plassbehov: Område der stoler kan settes i ring

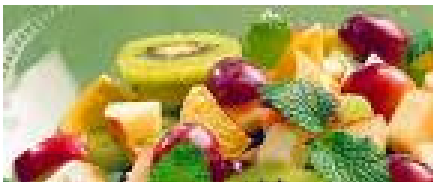
Tid: 10 – 30 min – alt etter ønske

Ingredienser: en mindre stol enn antall personer

Gøy?: ja, men kan bli litt enkel for de største

Vi gjør:

Alle setter seg på stoler i en ring, og de blir inndelt i 3-5 frukter. En person står i midten og roper ut navnet på en av fruktene. Hver gang en frukt ropes høyt, skal alle som er denne frukten bytte plass. Den som står i midten skal da prøve å lure seg til en plass av de andre. Siden det er en stol for lite skal alltid den uten stol rope frukten.
Det går også an å rope "fruktsalat". Da skal ALLE bytte plass!





Amøbe og supermenneske

Plassbehov: Åpent område der alle kan legge seg strak ut

Tid: 5-15 min

Ingredienser:

Gøy?: viss de gidder å engasjere seg☺

Vi gjør:

Det er 4 ulike stadier i denne leken:

Amøbe – ligger strak ut på gulvet

Krypdyr – står på alle fire

Menneske – står oppreist på knærne

Supermenneske – oppreist med ene armen opp

Alle legger seg i amøbestilling, og får vite at det er om å gjøre å først bli supermenneske. Måten du går opp et stadium på er å "klomse" (stein, saks, papir) med en på

samme stadium som deg selv. Vinner du går du til neste stadium – taper du går du tilbake et stadium. Du kan ikke gå lenger ned enn amøbestadiet. Den første som blir supermenneske har vunnet, men dersom leken skal vare litt lenger kan dere si at dere skal kåre for eksempel 10 supermennesker.

Tips: Dette er en spennende bli-kjent lek. Da må alle si navnet sitt til den de klomser med **før** de klomser!

Vi flytter mot høyre og venstre

Plassbehov: Plass til å sette stoler til alle i ring

Tid: ca 15 min

Ingredienser: en mindre stol enn det er personer

Gøy?: Blir litt tungt – og litt kjekt å sitte på fanget til hverandre☺

Vi gjør:

Alle setter seg på stolene i ringen. En har leken – denne skal si ulike kriterier for hvem som skal flytte seg – og hvor mange plasser mot høyre eller venstre.

Eks: alle med dongribukser flytter seg 5 plasser mot høyre

Alle med briller 2 plasser til høyre osv

Etter hvert vil mange sitte på fangene til hverandre. Da er da kun den som sitter øverst som har lov å flytte seg. Den som først klarer å flytte en hel runde – og altså komme tilbake til utgangspunktet – har vunnet!

Stolleken for tenåringer

Plassbehov: Plass til å sette 6-10 stoler med ryggene mot hverandre

Tid: 5-15 min

Ingredienser: 6 – 10 stoler og en mer **gutt** enn stoler

Gøy?: JA! Og litt flørtete stemning

Vi gjør:

Utgangspunktet er den tradisjonelle stolleken. Guttene går rundt stolene, men når musikken stopper skal guttene ned i salen og hente en jente som blir med opp til en ledig stol. Jentene skal helst bæres, men der det blir tungt kan de jo bare gå selv. Den gutten som ikke får stol er ute av spillet.

Klesleken

Plassbehov: Åpent område der noen kan stå i ring

Tid: 5-15 min

Ingredienser: Musikk, sekk med rare klær i – og 5-10 personer

Gøy?: Ja, når alle får på seg rare klær!

Vi gjør:

Deltakerne står i ring, og sender rundt sekken så lenge musikken spilles. Den som har sekken når musikken slutter må ta opp et plagg og kle dette på seg. Leken er ferdig når sekken er tom, og den som ser rarest ut har vunnet!

Blinkeleken

Plassbehov: Plass til stoler som skal stå mot hverandre

Tid: 15-45 min – alt etter hva en ønsker

Ingredienser: Antall stoler er halvparten av personer som er med

Gøy?: Det blir liv når de får rive og slite litt i hverandre – og ikke minst blinke litt til den fine gutten eller jenta...!

Vi gjør:

Stolene settes mot hverandre i en ring. Jentene sitter og guttene står bak ryggen til hver sin jente (eller omvendt). Det må være en stol som er tom – men som det står en person bak.

(Dersom det er ulikt antall gutter og jenter kan både gutter og jenter både sitte og stå!)

Den med ledig stol starter med å blinke til en av de som sitter.

Denne personen skal da prøve å komme seg vekk fra sin stol uten at den bak klarer å holde igjen. Altså må de bak alltid være på vakt og passe godt på den som sitter, og de som sitter må være raske å sprette av stolen når de ser at noen blinker til de! Når en til slutt klarer å "rømme" fra sin stol, og går bort til den ledige stolen, er det den med ledig stol som skal blinke på nytt.

- det kan ofte være lurt å skifte på hvem som sitter og står hvert 10 min. Ellers kan det bli litt langdrygt!

Avisleken:

Plassbehov: Alle skal sitte i ring på hver sin stol

Tid: 10 - 20 min

Ingredienser: en mindre stol enn antall mennesker

Gøy?: JA! forvirrende – og litt vondt visst det er hardhendte gutter

Vi gjør:

Alle sitter i en ring – og en står i midten av ringen med en avis i hånden.

Leken starter med at en person står, og sier navnet til en annen i ringen før han setter seg ned. Personen i midten skal da prøve å slå personen som er blitt nevnt – før denne igjen nevner navnet til en annen i ringen.

Det er om å gjøre for den som har avisen å klare å slå den som er nevnt - før denne klarer å komme på et nytt navn. Og da altså om å gjøre å finne på et nytt navn fort dersom en hører sitt eget navn nevnt. Den som blir slått må bytte plass med den som har avisen - og da være den som skal slå. OBS: Den som har slått med avisen må si et navn FØR han setter seg ned. Viss ikke kan den som nå har avisen slå vedkommende, og han som blir slått må stå i midten med avisen igjen!

Tips: Veldig bra dersom folk skal lære navn!

Og oppfordre til å ikke slå så hardt!!!

Blits og Politi

Plassbehov: Åpen plass til å herje på...

Tid: 10 - 20 min

Ingredienser: Ingen

Gøy?: Alltid populær

Vi gjør:

Vi utnevner 2-5 stk som skal være Politi. For eksempel de eldste guttene, lederne eller lignende. Resten er "blitsere", og får beskjed om å lenke seg sammen på gulvet. Dette skjer ved at bein og armer knyttes og holdes fast i hverandre.

Når disse er klar, og synes de har lenket seg godt sammen, kommer politiet for å løsne opp floken. De skal da dra personene løs fra hverandre. De to som holder ut lengst, og dermed er igjen til slutt har vunnet!

MRK: Det kan være lurt å ta av klokker og smykker...



Ja/nei-spørsmål:

Plassbehov: Scene – eller plass som alle kan se

Tid: 5-15 min

Ingredienser: Spruteflaske el JA/NEI lapper

Gøy?: JA

Vi gjør: Ulike alternative måter:

1. Ta frem 6 personer som stilles på en rekke. Still de spørsmål en etter en. Viss de svarer feil – eller altfor seint får de en sprut i ansiktet fra flasken!
2. Motsatt: De skal svare motsatt av rett svar. Klarer de det ikke får de seg en sprut!
3. Individuell konkurranse: Ta fem for eksempel 10 personer. Alle får ja/nei svarlapp. Ved feil svar går man ut av leken – den som står igjen til slutt har vunnet.

Forslag til spm:

1. Knapper guttene jakken på høyre side? JA
2. Bruker skredderne hesteskosøm? NEI, skomakerne
3. Er kartofler et slags skotøy? NEI
4. Vokser det makaroni i Spania? NEI
5. Kan en struts fly? NEI
6. Er det mest oppover eller nedoverbakker på Osterøy?
7. Er løvetann og hestehov det samme? NEI
8. Er Bergen hovedstaden i Hordaland? JA
9. Er stortåa på høyre fot på venstre side av foten? JA
10. Har vi over 200 bein i kroppen? JA
11. Er hvalen vår største fisk? NEI, den er ikke en fisk
12. Kan man spise med gaffelbiter? NEI
13. Legger tiuren til vanlig mer enn to egg? NEI, legger ikke egg
14. Bruker man salt i pannekakedeigen? JA
15. Har kua tenner i overkjeven? JA
16. Var Halvdan Sivertsen sønn til Harald Hårfagre? NEI
17. Kalles eskimoens kone for igloo? NEI
18. Kan man spille på duk? JA
19. Er det tigre i Afrika? NEI
20. Finnes det moskusdyr i Norge? JA
21. Var Fridtjof Nansen førstemann til Sydpolen? NEI
22. Er berserk et klesplagg? NEI
23. Ligger Hamar i Oppland fylke? NEI
24. Er Trondheim større enn Stavanger? JA
25. Har mennesket 7 sanser? NEI
26. Kan vann flyte på olje? NEI, omvendt
27. Er rips et slags tøy? JA
28. Var Maria bror til Jesus? NEI
29. Kan en værhone gale? NEI
30. Blåser det nordavind på nordpolen? NEI, sønnavind
31. Kan du hoppe høyere enn rådhuset? JA, det hopper ikke
32. Var Noah faren til Abraham? NEI

2. Litt roligere:

Lille Willy

Plassbehov: Plass til seks stoler (3og 3 mot hverandre)

Tid: 10 min

Ingredienser: 6 stoler og 6 personer

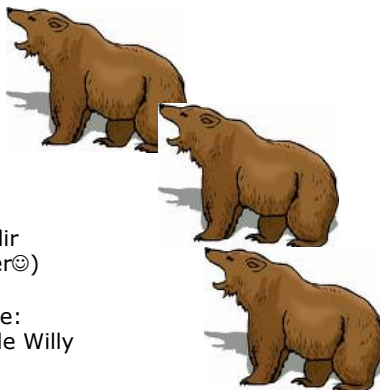
Gøy?: Helst for litt yngre (tom 8.kl, men blir morsommere for de eldre jo fortere du leser☺)

Vi gjør:

Tar frem 6 personer som får de ulike rollene:

Pappa, mamma, de tre små bjørnene og lille Willy

Disse plasseres slik:



De tre små bjørnene

P	M	LW
---	---	----

Hver gang disse hører sitt navn nevnt i fortellingen reiser de seg og løper en runde rundt stolene – fra høyre mot venstre.

Fortellingen:

Sola skinte, fuglene kvitrer, og det var søndag. **Lille Willy** skinte om kapp med sola og var så glad, for nettopp i dag skulle han i dyrehagen. **Pappa** og **mamma** var også glade for **Lille Willys** skyld. **Mamma** hadde pakket en hel korg full med gode kaker og smørbrød og saft, og **pappa** hadde tatt med seg sitt fine kamera, slik at han skulle kunne fotografere **mamma, lille Willy** og **de tre små bjørnene**. De hadde også tatt med seg noen skorper for å mate **de tre små bjørnene**, og **lille Willy** visste at **de tre små bjørnene** likte skorper. "Skynd deg nå **lille Willy!**", sa **mamma**, og så gikk **mamma, pappa** og **lille Willy** til dyrehagen.

Først så de en giraff som stod og åt på noe greiner. **Lille Willy** spurte **pappa**: "**Pappa**, hvorfor har giraffen så lang hals?" "Det er for at den skal nå opp til hodet", svarte **pappa**. Så gikk de videre, og plutselig hørte de et forferdelig brøl. **Pappa** ble så redd at han tok **lille Willy** hardt å hånden. Men snart så de at det bare var en tiger. "Nå vil jeg se **de tre små bjørnene**", sa **lille Willy**. Men nå kjente han at han var sulten, og **lille Willy, mamma** og **pappa** fant en herlig plass i skyggen under et stort tre. Men snart ble **lille Willy** utålmodig og de gikk for å se **de tre små bjørnene**. **Pappa** tok et bilde av **mamma, lille Willy** og **de tre små bjørnene**, og så var de så trøtte at de dro hjem. Det hadde vært en herlig søndag for **pappa, mamma** og **lille Willy**.

Underskriftskampanje

Plassbehov: Kan gå rundt der de sitter

Tid: 10-20 min

Ingredienser: Ferdig laga underskriftsark + penn til alle

Gøy?: JA – folk blir bedre kjent!

Vi gjør:

Folk må gå rundt med arkene for å få folk til å skrive under det den enkelte kan vedkjenne seg. Om å gjøre å først fylle arket.

Beskrives best med eksempel:

1. Badet før 1.mai i år
2. Liker lutefisk
3. Har grønn bokser
4. Er mer enn 4 søsken
5. Har ikke vært i syden

... Her kan bare fantasien sette grenser! ☺

Lag gjerne ark som trenger ca 20 underskrifter. Det er lov at samme person skriver under flere ganger på samme ark, men de kan ikke skrive under på sitt eget!

Skuespill

Plassbehov: Scene

Tid: 5-15 min

Ingredienser: Personer til skuespillet

Gøy?: Viss de utvalgte skuespillerne lever seg inn i spillet!

Vi gjør:

Dikt en god historie. Det er ofte bra viss du med en prinsesse, en skurk og en reddende prins + +. Nevn også trær, bord, stoler osv alt etter hva som passer i din historie.

Ta så frem like mange personer som du har av personer, dyr og ting i historien din, og gi de ulike roller. Du skal lese historien mens disse spiller ved siden av. Viktig å ta frem personer du vet vil tørre å spille!

EKS:

Du trenger: SOL, PRINSESSE, SKURK, BENK, TRE, HEST, PRINS, BORD

Historie:

Det var en fin vårdag og SOLEN skinte i skogen. PRINSESSE CAROLINE var ute og plukket blomster mens hun nynnet på en nydelig sang (la hun nynne litt før du leser videre). Hun gikk å tenkte på den flotte gutten hun hadde sett kvelden før. Mon tro om hun noen gang kom til å se han igjen.

Litt lenger borte i skogen så prinsessen en BENK under et TRE. Hun gikk bort og satte seg ned, og satt så der og beundret blomstrene hun akkurat hadde plukket.

Men det prinsessen ikke så, var den stygge gamle SKURKEN som lå å lusket på prinsessen bak benken (eller oppe i treet☺).

Skurken slikket seg rundt munnen og tenkte i sitt stille: Hun her



hadde vært litt av en fangst! Så plutselig hoppet Skurken opp bak fra benken og overfalt prinsessen. Han tok henne med seg, og la henne under BORDET hjemme i huset sitt. Prinsessen ropte og skrek så høyt hun kunne om hjelp, men følte at det var til ingen nytte. Ingen ville høre henne her i skogen.

Det prinsessen ikke visste var at den nydelige gutten hun hadde sett kvelden før var PRINSEN fra nabodistriktet, og var akkurat ute og ridde så elegant på sin flotte HEST. Han hørte noen skrike langt borte, og ridde så fort han kunne bort til huset der prinsessen var. Han så inn vinduet på huset, og der så han prinsessen ligge under bordet med skurken som holdt henne fast så godt han kunne.

Prinsen var ikke redd han. Han sprang inn i huset og overfalt skurken. Skurken var heller ikke redd, så han prøvde å slå prinsen midt i ansiktet. Prinsen klarte akkurat å rygge under, og tok tak i bordet som han slengte på skurken! Skurken ble totalt slått ut, og falt bevisstløs om på gulvet.

Prinsen tok prinsessens hånd, og sa til henne: "Nå er prinsen din her – du trenger ikke være redd lenger!" Prinsessen, som trodde hun aldri skulle se denne mannen igjen, ble så overveldet av lykke at hun startet å gråte. Hun gråt og gråt. Ta tok prinsen henne i armene, og løftet henne opp på den flotte hesten sin. Så ridde de lykkelig gjennom skogen – og levde lykkelig i alle sine dager!

Quiz

Plassbehov: Vanlig å sitte i grupper rundt bord

Tid: 10 – 30 min – avh av antall spørsmål

Ingredienser: Penn og papir til hvert lag

Gøy?: Noen synes det er gøy å bryne hjernen litt!

Vi gjør:

Lag en liste med 15-40 spm på forhånd. Gøyest viss disse er fra alle mulige ulike områder; Sport, film, underholdning, musikk, bibelen, samfunnskunnskap, nyheter, praktisk innsikt, ordbetydninger osv osv

En person leser opp spørsmålene, og gruppene får hver for seg litt tid til å tenke etter hvert spørsmål. Er det mange spørsmål er det lurt å dele opp i runder, der svarene fra hver omgang leveres inn etter hvert.

Laget med flest rette vinner selvfølgelig!

Reklameleken

Plassbehov: Scene – eller en plass alle kan se + ulike rom til forberedelse

Tid: 30 min

Ingredienser: Ulike produkter å reklamere for

Gøy?: JA – viss folk er kreative! Blir ofte positivt overrasket☺

Vi gjør:

Del folkene inn i grupper på 4-6 personer. Gi de et produkt og be de lage en "reklamefilm" (altså skuespill☺). La de få ca 15 min til forberedelse før alle samles igjen og viser de ulike "filmene" for hverandre.

Tips: Gøy med litt utradisjonelle produkter – men enkelt å bare ta det som er for hånden. Dopapir, sko, forkle, bibel + + +

Bingo – på en enkel og ny måte

Plassbehov: Alle kan sitte i salen – fordel å sitte rundt bord

Tid: ca 15 min

Ingredienser: Alle må ha penn og papir

Gøy?: Avhengig om den som har leken er litt kreativ;)

Vi gjør:

Alle deltakerne har hver sin papirlapp og blyant. De tegner opp et rutenett med 9 el 12 el 16 ruter. Hver gang de kan svare "ja" på et spørsmål, setter de kryss på papiret. Den som får først fylt opp med kryss roper BINGO!

Tips til spm – og finn gjerne på flere!

- har brune sko på i dag
- har mer enn seks tanter
- bruker biller
- har stripete sokker
- har brune (el blå el grønne) øyne
- har vært i Holmenkollen
- har aldri hatt hull i tennene
- har vært på ski i år
- liker lutefisk
- har sertifikat
- er med på fotballag
- liker rød gele (eller annen mat)
- veier under 40 kg
- har to brødre
- har brukket armen en gang
- har snakket i telefonen i dag
- har lest Donald siste uken
- såg Barne-tv i går
- har vært i ... (by eller land)
- liker pannekaker
- har på seg belte
- har hatt mer enn 40 i feber
- har operert blindtarmen
- dusja i går
- har bursdag denne måneden
- har krøllete hår
- er forelsket
- liker å synge
- osv...

3. Heilt avslappa – men likevel artige:

Kjendisleiken

Plassbehov: Greit å sitte i ring – helst rundt bord

Tid: 15 -20 min

Ingredienser: Post-it lapper eller papir og teip + penn

Gøy?: JA – litt utfordrende for tanken



Vi gjør:

Alle får hver sin lapp de i skjul skal skrive navnet til en kjendis på. "Kjendis" betyr en alle rundt bordet vet om; lokalt kjent eller verdensberømt. Lappen festes i panna til personen til venstre uten at vedkommende vet hva som står på

den. Det er om å gjøre å finne ut først hvilket navn man har i sin egen panne. Dette gjøres ved at man på tur får stille ja- og nei spørsmål til resten av gruppen.

Skal man gjøre det litt ekstra fort kan ja-spørsmål gi mulighet til å stille enda et spørsmål.

Tegn et tema

Plassbehov: Grupper på 4-7 sitter rundt hver sine bord

Tid: 5-15 min

Ingredienser: Fargeblyanter og papir

Gøy?: JA ☺

Vi gjør:

Hver gruppe får utdelt et litt stort ark, og hver person på laget får utdelt hver sin fargeblyant (alle på hvert lag må ha ulike farger). Hvert lag får et tema de skal tegne, og videre beskjed om at dette skal tegnes på for eksempel 5 minutter **Å SNAKKE SAMMEN!**

Tips: Bra når folk skal bli kjent – eller ved teambuilding

Flere tips kan du finne på www.krik.no
Under lokallag → idébank for lokallag

NLM har også utarbeidet en ressursperm kalt
"M * AKS Aktivitet

